

Согласовано

Начальник отдела образования
администрации Колпинского района
Санкт-Петербурга _____ Н.Л.Грачева

«24» 10 2023 года

Утверждаю

Директор
ГБОУ школа 461
Колпинского района Санкт-Петербурга
_____ Т.Н.Зырянова
«25» 10 2023 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по ДАРТС среди команд школьных спортивных клубов Колпинского района Санкт-Петербурга, посвященных году педагога и наставника

1. Цели и задачи

- Привлечение учащихся и педагогов ОУ к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
- Популяризация Дартс как вида спорта;
- Совершенствование физкультурно-оздоровительной работы в ОУ района;
- Совершенствование нравственно-моральных идеалов, развитие и укрепление уважения, дружбы в коллективах ОУ района;
- Выявление сильнейших спортсменов в районе.

2. Время и место проведения

Соревнования проводятся **11 ноября 2023 года** в спортивном зале ГБОУ школа 461, по адресу: ул. Машиностроителей д.7, лит.А. График проведения игр определяется в зависимости от числа заявившихся команд.

3. Руководство соревнованиями

Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляет администрация ГБОУ школа 461 Колпинского района Санкт-Петербурга.

Непосредственное проведение турнира осуществляет судейская коллегия в составе:
Главный судья соревнований – Хромов Андрей Гаврилович (тел: +79219613471).
Главный секретарь – Хромова Вилена Викторовна.

4. Условия и порядок проведения соревнований

Соревнования проводятся по правилам игры в дартс. Стандартная мишень разделена на двадцать пронумерованных секций, черного и белцветов, каждой присвоено число от 1 до 20. В центре находится «яблочко», попадание в которое оценивается в 50 очков, попадание в кольцо вокруг «яблочка» оценивается в 25 очков.

Попадание дротика в область мишени, находящуюся вне узкого внешнего кольца, очков не приносит. Если дротик не остаётся в мишени после броска, он также не приносит очков. Подсчёт очков начинается после того, как игрок метает 3 дротика. Максимально возможный результат трех бросков – 180 очков, если игрок попадает всеми тремя дротиками во внутреннее узкое кольцо сектора «20».

Участники соревнования выполняют две отборочные дисциплины:

- набор очков (выполняют набор за 10 подходов по 3 дротика, зачетное поле все сектора);
- сектор «20» (выполняют набор за 10 подходов по 3 дротика, зачетный сектор «20»);

По итогам двух дисциплин определяются 8 команд, которые разыграют призовые места в игре «301»

«Набор очков»

Цель игры: набрать как можно большее количество очков. Правила игры: все участники делают по 10 подходов по 3 броска. Суммируются очки, набранные в результате всех точных попаданий в мишень. При попадании в зоны удвоения или утроения набранные очки соответственно увеличиваются в два или три раза. Очки, набранные в каждом из подходов, суммируются, и считается конечный результат.

«Сектор 20».

Цель игры: набрать максимальное количество очков за 10 подходов по 3 броска. Правила игры: считаются попадания только в сектор "20". Одно попадание дает 20 очков, попадание в удвоение дает 40 очков, попадание в утроение дает 60 очков. После 10 подходов считается общая сумма всех набранных очков.

«301» (1сет из 3 легов).

Задача игры – опередить соперника и затратить минимально возможное количество бросков для списания 301 очка (на 1 лег игроку отводится не более 10 серий, до двух побед, при счете 2:0 игра завершается). Набираемые игроком очки, последовательно вычитают из 301. Обязательным условием окончания игры является попадание последнего дротика в сектор удвоения мишени, это значит, что игроку перед последним броском надо иметь 50 очков или другое четное число очков, которое при делении на два соответствует одному из двадцати секторов удвоения с выходом на «0». То есть, при остатке 50 игра может закончиться точным попаданием в булл-ай (50), при остатке 38 очков необходимо попадание в зону удвоения «19». Если игрок набрал большее количество очков, чем то, которое требуется для списания до нуля, в силу вступает правило перебора. Например, при остатке 8 очков (удвоение четвёрки) перебор получится при попадании в сектор «18» или если в остатке 2 очка (зону удвоения единицы). Попадание просто в зону единицы так же считается перебором. В случае перебора результат последней сери аннулируется, в остатке остается зафиксированный до этой серии результат, а ход переходит к другому игроку. В леге побеждает команда, первая закрывшая 301 очко. Если ни одна из команд не закрыла 301 за 10 серий, победитель в леге определяется броском в булл-ай ближе к центру.

5. Требования к участникам соревнований и представителям.

К участию в соревнованиях допускаются команды школьных спортивных клубов и общеобразовательных учреждений Колпинского района Санкт-Петербурга, состоящие из одного педагога и одного учащегося. Количество участвующих в соревновании команд от одного ШСК не ограничено.

6. Заявки на участие

Предварительные заявки на участие в турнире в формате Word подаются не менее чем за 2 дня до начала соревнований по электронной почте a.khromov@list.ru непосредственно перед началом соревнований руководители команд представляют в судейскую коллегию именную заявку.

7. Подсчет очков и определение победителей соревнований

Победитель соревнования определяется в финальных играх плей-офф в «301»

8. Награждение победителей соревнований

Победители и призеры соревнований (команды, занявшие 1-3 места) награждаются дипломами.